



Regolamento generale

Regolamento sportivo e procedimento di gara

PARTE I – DISPOSIZIONI GENERALI	3
1. Finalità.....	3
2. Codice etico.....	3
3. Ambito di applicazione	3
4. Tesseramento e idoneità sanitaria	4
PARTE II – ISCRIZIONI E AMMISSIONE	5
5. Iscrizioni	5
6. Lista iscritti	6
8. Modifica e ritiro dell'iscrizione.....	6
9. Assenza di un partecipante e sostituzioni	7
PARTE III – MODALITÀ DI TORNEO	8
10. Tornei con coppie fisse.....	8
11. Total Baraonda.....	8
12. Modalità Ibrida	9
13. Tornei con coppie sorteggiate	9
PARTE IV – STRUTTURA DEL TORNEO	10
14. Struttura del torneo	10
15. Fase preliminare	10
16. Criteri di classifica e promozioni	11
17. Fase a eliminazione diretta	11
18. Parametri organizzativi	12
PARTE V – SVOLGIMENTO DEL TORNEO	13
19. Procedimento di gara	13
20. Durata delle partite	13
21. Durata delle partite	13
22. Falli e contenziosi	13
23. Ritiri.....	14
PARTE VI – PREMIAZIONI.....	16
24. Premiazioni.....	16
25. Montepremi	16
PARTE VII – PENALITÀ E SANZIONI.....	18



26.	Penalità per ritardi	18
27.	Comportamenti scorretti	18
28.	Assenza senza preavviso	19
29.	Comportamenti antisportivi	19
PARTE VIII – EVENTI ECCEZIONALI		21
30.	Interruzione del torneo	21
31.	Annullamento del torneo	21
PARTE IX – DISPOSIZIONI FINALI		22
32.	Responsabilità	22
33.	Disposizioni finali	22
SISTEMA RANKING R_p		23
1.	Finalità	23
2.	Funzioni del Ranking R_p	23
3.	Attribuzione del coefficiente iniziale	23
4.	Criteri di calcolo	24
CAMPIONATO ANNUALE		25
1.	Classifica di campionato	25



PARTE I – DISPOSIZIONI GENERALI

1. Finalità

- 1.1. Il presente Regolamento disciplina l'organizzazione e lo svolgimento dei tornei di calcio balilla promossi dall'Associazione Sportiva Dilettantistica FOOSBALL PROJECT.
 - 1.2. I tornei perseguono finalità sportive dilettantistiche e costituiscono occasione di aggregazione, partecipazione e promozione della pratica del calcio balilla, favorendo la socialità, il rispetto reciproco e la leale competizione.
 - 1.3. L'attività sportiva è organizzata nel rispetto dei principi di correttezza, imparzialità, trasparenza e pari opportunità tra tutti i partecipanti.
-

2. Codice etico

- 2.1. I partecipanti sono tenuti a mantenere, durante lo svolgimento del torneo e in ogni attività ad esso connessa, un comportamento corretto, leale e rispettoso nei confronti degli altri partecipanti, degli arbitri, degli spettatori, degli organizzatori, dei responsabili della struttura ospitante e di ogni altra persona presente.
 - 2.2. Costituisce violazione del Codice Etico qualsiasi comportamento contrario ai principi di lealtà sportiva, correttezza e rispetto reciproco, ivi compresi, a titolo esemplificativo, comportamenti violenti, offensivi, intimidatori, discriminatori, ostili, prepotenti o idonei a ostacolare il regolare svolgimento della manifestazione.
 - 2.3. Costituisce altresì violazione del Codice Etico il mancato rispetto delle disposizioni contenute nel presente Regolamento.
 - 2.4. Ogni partecipante è tenuto a contribuire, con il proprio comportamento, alla promozione del calcio balilla quale disciplina sportiva fondata sui valori del rispetto, della correttezza e della sana competizione.
-

3. Ambito di applicazione

- 3.1. Il presente Regolamento disciplina l'organizzazione e lo svolgimento dei tornei promossi e organizzati dall'Associazione Sportiva Dilettantistica FOOSBALL PROJECT.
- 3.2. Le disposizioni del presente Regolamento si applicano a tutti i partecipanti, agli organizzatori e, per quanto di competenza, a ogni soggetto coinvolto nello svolgimento delle attività disciplinate.



- 3.3. Il presente Regolamento integra lo Statuto dell'Associazione e deve essere interpretato e applicato in conformità allo stesso.
- 3.4. Per quanto non espressamente disciplinato dal presente Regolamento si applicano, ove compatibili, lo Statuto dell'Associazione, la normativa vigente in materia di sport dilettantistico, nonché i regolamenti e le disposizioni degli organismi sportivi ai quali l'Associazione è affiliata
- 3.5. In caso di contrasto prevalgono le disposizioni inderogabili di legge, dello Statuto associativo e dei regolamenti degli organismi sportivi competenti.
-

4. Tesseramento e idoneità sanitaria

- 4.1. La partecipazione ai tornei organizzati dall'Associazione Sportiva Dilettantistica FOOSBALL PROJECT è riservata ai soci dell'Associazione regolarmente tesserati agli organismi sportivi ai quali l'Associazione è affiliata, secondo quanto previsto dallo Statuto e dalla normativa vigente.
- 4.2. I partecipanti devono essere in possesso di certificazione medica di idoneità sportiva agonistica, valida per la disciplina praticata e rilasciata secondo la normativa vigente.
- 4.3. Il possesso dei requisiti di tesseramento e della certificazione medica costituisce condizione necessaria per la partecipazione ai tornei.
- 4.4. L'organizzazione può richiedere, in qualsiasi momento, l'esibizione della tessera sportiva e della certificazione medica ai fini delle verifiche di competenza.
-



PARTE II – ISCRIZIONI E AMMISSIONE

5. Iscrizioni

- 5.1. L'iscrizione ai tornei avviene esclusivamente mediante l'apposito modulo o sistema di iscrizione messo a disposizione dall'organizzazione.
 - 5.2. Il partecipante è tenuto a fornire i dati richiesti dal modulo di iscrizione, inclusi nome, cognome, recapito telefonico e ruolo preferito, ove previsto dalla specifica modalità di torneo.
 - 5.3. Le iscrizioni effettuate mediante dati falsi, incompleti o non verificabili possono essere annullate dall'organizzazione.
 - 5.4. L'iscrizione deve essere completata entro il termine stabilito per la chiusura delle iscrizioni, comunicato dall'organizzazione per ciascun torneo.
 - 5.5. Prima dell'inizio del torneo ogni partecipante è tenuto a regolarizzare la propria iscrizione mediante il versamento della quota di partecipazione prevista.
 - 5.6. La quota di partecipazione costituisce contributo associativo o corrispettivo specifico destinato alla copertura dei costi organizzativi dell'attività sportiva dilettantistica, secondo la normativa vigente.
 - 5.7. La quota di partecipazione ai tornei è stabilita dall'Associazione.
 - 5.8. L'importo della quota è comunicato prima dell'apertura delle iscrizioni.
Eventuali quote differenti possono essere previste per particolari manifestazioni o eventi speciali.
 - 5.9. Salvo diversa comunicazione dell'organizzazione, il torneo si svolge con un numero minimo di 10 partecipanti (5 coppie) e un numero massimo di 32 partecipanti (16 coppie). Qualora, alla chiusura delle iscrizioni, non venga raggiunto il numero minimo previsto, il torneo è annullato.
 - 5.10. Non è consentita la doppia iscrizione, né come singolo partecipante né come componente di più coppie.
 - 5.11. Le modalità di partecipazione e di formazione delle coppie variano in funzione della tipologia di torneo disciplinata dal presente Regolamento.
-

6. Lista iscritti

6.1. Per ogni torneo l'Associazione stabilisce:

- numero minimo di iscritti;
- numero massimo di iscritti;
- eventuale lista di attesa.

6.2. Qualora non venga raggiunto il numero minimo previsto, l'Associazione può applicare quanto previsto dall'Art. 27 del Regolamento Generale.

6.3. L'elenco dei partecipanti iscritti al torneo è reso disponibile secondo le modalità stabilite dall'organizzazione.

6.4. Salvo diversa disposizione organizzativa, la consultazione dell'elenco completo degli iscritti è consentita esclusivamente ai partecipanti che abbiano completato la propria iscrizione al torneo.

7. Requisiti per la formazione delle coppie

7.1. Salvo quanto diversamente previsto dalla specifica modalità di torneo, ogni coppia è composta da un partecipante con ruolo di attaccante e da un partecipante con ruolo di difensore.

7.2. Per consentire la regolare formazione delle coppie, al termine delle iscrizioni il numero complessivo dei partecipanti deve essere pari e il numero degli attaccanti deve corrispondere al numero dei difensori.

7.3. Qualora, alla chiusura delle iscrizioni:

- a) il numero complessivo dei partecipanti risulti dispari; oppure
- b) il numero degli attaccanti non corrisponda al numero dei difensori;

gli iscritti non abbinabili più recenti, individuati secondo l'ordine cronologico di iscrizione, sono esclusi dal torneo fino al ripristino delle condizioni necessarie per la formazione delle coppie.

7.4. Gli eventuali limiti relativi al coefficiente R_p , ai precedenti piazzamenti o ad altri criteri di ammissione sono disciplinati dalla specifica tipologia di torneo prevista dal presente Regolamento.

8. Modifica e ritiro dell'iscrizione

8.1. Fino alla chiusura ufficiale delle iscrizioni, ogni partecipante può modificare la propria iscrizione, anche mediante variazione del ruolo dichiarato o del partner, ove compatibile con la tipologia di torneo.



8.2. Il partecipante può ritirare la propria iscrizione fino a un'ora prima dell'orario ufficiale di inizio del torneo. Decorso tale termine, l'iscrizione si considera definitiva.

8.3. Le conseguenze derivanti dalla mancata partecipazione dopo la scadenza del termine di ritiro sono disciplinate dagli articoli relativi alle assenze e alle sanzioni previsti dal presente Regolamento.

9. Assenza di un partecipante e sostituzioni

9.1. Qualora, prima dell'inizio del torneo, una coppia risulti incompleta a causa dell'assenza di un partecipante, il componente rimasto ha facoltà di sostituire il partecipante assente.

9.2. La sostituzione è consentita esclusivamente con un giocatore non già iscritto al torneo.

9.3. La sostituzione può essere effettuata fino all'inizio del torneo.

9.4. Le modalità di sostituzione eventualmente previste per specifiche tipologie di torneo sono disciplinate nei relativi articoli del presente Regolamento.

PARTE III – MODALITÀ DI TORNEO

10. Tornei con coppie fisse

10.1. Nei tornei con coppie fisse i partecipanti possono iscriversi:

- a) come coppia già costituita;
- b) singolarmente.

10.2. I partecipanti iscritti singolarmente possono:

- a) richiedere l'abbinamento con un altro partecipante iscritto singolarmente avente il ruolo complementare;
- b) partecipare al sorteggio degli abbinamenti effettuato dall'organizzazione prima dell'inizio del torneo.

10.3. Una volta formate, le coppie restano invariate per tutta la durata del torneo, salvo quanto diversamente previsto dal presente Regolamento.

10.4. Le coppie devono rispettare gli eventuali limiti di coefficiente R_p previsti per la specifica competizione.

10.5. Non possono partecipare come coppia i partecipanti che abbiano conseguito, nella stagione sportiva in corso, un piazzamento soggetto al periodo di separazione previsto dal presente Regolamento.

In particolare:

- a) i vincitori di un torneo devono partecipare ai successivi 3 tornei con compagni diversi;
- b) i secondi classificati devono partecipare ai successivi 2 tornei con compagni diversi;
- c) i terzi classificati devono partecipare al successivo torneo con un compagno diverso.

11. Total Baraonda

11.1. La modalità Total Baraonda è una tipologia di torneo nella quale i partecipanti si iscrivono individualmente.

11.2. Le coppie vengono formate mediante sorteggio prima di ogni turno della fase preliminare, secondo i criteri previsti dal presente Regolamento.

11.3. Le coppie così formate hanno validità esclusivamente per il turno cui si riferiscono e vengono nuovamente sorteggiate per il turno successivo.

- 11.4. La formazione delle coppie mediante sorteggio avviene nel rispetto dei ruoli di attaccante e difensore.
- 11.5. Le modalità tecniche di sorteggio, gli eventuali criteri di accoppiamento e le limitazioni applicabili sono disciplinati dagli articoli dedicati alla formazione delle coppie.
-

12. Modalità Ibrida

- 12.1. La Modalità Ibrida è una tipologia di torneo nella quale possono partecipare sia coppie già costituite sia partecipanti iscritti singolarmente.
- 12.2. Le coppie iscritte mantengono la medesima composizione per tutta la durata del torneo e sono soggette alle disposizioni previste per i tornei con coppie fisse.
- 12.3. I partecipanti iscritti singolarmente disputano il torneo secondo le modalità previste per la Total Baraonda, con formazione di nuove coppie mediante sorteggio a ogni turno.
- 12.4. Le coppie fisse devono rispettare gli eventuali limiti di coefficiente R_p e le limitazioni derivanti dai precedenti piazzamenti previste dal presente Regolamento.
- 12.5. Per quanto non espressamente disciplinato dal presente articolo si applicano, in quanto compatibili, le disposizioni previste per i tornei con coppie fisse e per la modalità Total Baraonda.
-

13. Tornei con coppie sorteggiate

- 13.1. Nei tornei con coppie sorteggiate le iscrizioni sono riservate ai partecipanti che si iscrivono singolarmente.
- 13.2. Le coppie sono formate dall'organizzazione mediante sorteggio effettuato prima dell'inizio del torneo, nel rispetto dei ruoli di attaccante e difensore.
- 13.3. Il sorteggio è effettuato con modalità pubbliche e trasparenti.
- 13.4. Una volta formate, le coppie restano invariate per tutta la durata del torneo, salvo quanto diversamente previsto dal presente Regolamento.
- 13.5. Le modalità tecniche del sorteggio, gli eventuali criteri di accoppiamento e le limitazioni applicabili sono disciplinati dalle disposizioni dedicate alla formazione delle coppie e ai criteri di sorteggio.

PARTE IV – STRUTTURA DEL TORNEO

14. Struttura del torneo

- 14.1. Il torneo si articola nelle seguenti fasi:
- a) fase preliminare;
 - b) fase a eliminazione diretta.
- 14.2. La fase preliminare ha lo scopo di determinare la classifica e l'individuazione delle coppie o dei partecipanti ammessi alla fase a eliminazione diretta.
- 14.3. La struttura della fase preliminare è determinata dall'Organizzazione in funzione della modalità di torneo adottata e del numero dei partecipanti.
- 14.4. Le modalità di svolgimento della fase preliminare, i criteri di classifica, le promozioni e la fase a eliminazione diretta sono disciplinati dagli articoli successivi del presente Regolamento.
-

15. Fase preliminare

- 15.1. La fase preliminare costituisce la prima parte del torneo ed è finalizzata a determinare la classifica e l'ordine di qualificazione alla fase a eliminazione diretta.
- 15.2. La modalità di svolgimento della fase preliminare è stabilita dall'Organizzazione in funzione della tipologia del torneo e del numero dei partecipanti.
- 15.3. La fase preliminare può essere disputata mediante uno dei seguenti sistemi:
- a) Gironi all'italiana;
 - b) Sistema Svizzero a coppie fisse;
 - c) Sistema Svizzero Ibrido.
- 15.4. Il sistema dei Gironi all'italiana è applicabile ai tornei con coppie fisse ed è disciplinato dalle relative disposizioni tecniche.
- 15.5. Il Sistema Svizzero a coppie fisse è applicabile ai tornei con coppie fisse.
- 15.6. Il Sistema Svizzero Ibrido è applicabile ai tornei disputati con modalità Total Baraonda e Modalità Ibrida.

- 15.7. Le modalità di composizione dei turni, il numero minimo delle partite garantite, gli eventuali gironi, i criteri di abbinamento e ogni altro parametro tecnico sono disciplinati negli Allegati Tecnici o nelle disposizioni organizzative adottate dall'Associazione.

16. Criteri di classifica e promozioni

- 16.1. Al termine della fase preliminare viene redatta la classifica secondo i criteri previsti per il sistema di gioco adottato.
- 16.2. Salvo diversa disposizione prevista per una specifica modalità di torneo, la classifica è determinata applicando, nell'ordine, i seguenti criteri:
- 1) numero di vittorie;
 - 2) differenza reti assoluta;
 - 3) esito dello scontro diretto;
 - 4) differenza reti negli scontri diretti, ove applicabile;
 - 5) precedenza alla coppia con coefficiente R_p inferiore.
- 16.3. Accedono alla fase a eliminazione diretta le coppie o i partecipanti meglio classificati, secondo il numero di promozioni previsto per la specifica struttura del torneo.
- 16.4. Il numero delle promozioni è determinato dall'Organizzazione in conformità alle tabelle tecniche approvate dall'Associazione.
- 16.5. Qualora, dopo l'applicazione di tutti i criteri di classifica, permanga una situazione di perfetta parità rilevante ai fini della qualificazione o dell'ordine di promozione, si procede allo spareggio.
- 16.6. Lo spareggio consiste in un incontro diretto tra i partecipanti interessati ed è disputato esclusivamente nei casi in cui risulti strettamente necessario ai fini della prosecuzione del torneo.

17. Fase a eliminazione diretta

- 17.1. La fase a eliminazione diretta è disputata dalle coppie o dai partecipanti qualificati al termine della fase preliminare.
- 17.2. Gli accoppiamenti del primo turno sono determinati secondo il principio "testa-coda", in modo da premiare i migliori risultati conseguiti nella fase preliminare.
- 17.3. Ai fini della determinazione delle teste di serie si applicano, nell'ordine, i seguenti criteri:
- 1) posizione in classifica;
 - 2) numero di vittorie;
 - 3) differenza reti assoluta;
 - 4) precedenza alla coppia con coefficiente R_p inferiore.



- 17.4. Ove compatibile con la struttura del tabellone, due coppie provenienti dallo stesso girone non possono affrontarsi nel primo turno della fase a eliminazione diretta.
- 17.5. La prima e la seconda testa di serie sono collocate in rami opposti del tabellone, al fine di potersi incontrare esclusivamente nell'eventuale finale.
- 17.6. La struttura del tabellone e gli eventuali casi particolari sono disciplinati dalle disposizioni tecniche adottate dall'Associazione.
-

18. Parametri organizzativi

- 18.1. L'Associazione può stabilire, per ogni manifestazione:
- orario di apertura delle iscrizioni;
 - orario di chiusura delle iscrizioni;
 - orario previsto di inizio del torneo;
 - tavoli di gioco utilizzati;
 - modalità di svolgimento tra quelle previste dal Regolamento Generale.

PARTE V – SVOLGIMENTO DEL TORNEO

19. Procedimento di gara

- 19.1. Le partite sono disputate secondo il calendario e l'ordine stabiliti dall'Organizzazione.
- 19.2. I partecipanti sono tenuti a presentarsi alla chiamata dell'Organizzazione e a disputare gli incontri loro assegnati.
- 19.3. L'Organizzazione può modificare l'ordine delle partite qualora ciò sia necessario per garantire il regolare svolgimento del torneo, senza alterarne la regolarità sportiva.
- 19.4. Al termine di ogni incontro, il risultato è verificato e registrato dall'Organizzazione, che provvede all'aggiornamento della classifica o del tabellone, secondo la modalità di torneo adottata.
- 19.5. I risultati registrati dall'Organizzazione costituiscono gli unici risultati ufficiali del torneo, salvo rettifica conseguente all'accertamento di errori materiali.
- 19.6. Per quanto riguarda ritardi, contestazioni, falli, ritiri e provvedimenti disciplinari, si applicano le disposizioni degli articoli successivi del presente Regolamento.
-

20. Durata delle partite

- 20.1. Per ciascuna tipologia di torneo l'Associazione può stabilire:
- numero di reti delle partite;
 - formato delle finali;
 - eventuali deroghe motivate da esigenze organizzative.
-

21. Durata delle partite

22. Falli e contenziosi

- 22.1. Ogni partita può essere arbitrata oppure disputata senza arbitro.
- 22.2. Le coppie possono concordare la designazione di uno o più arbitri. In alternativa, l'Organizzazione può designare uno o più arbitri senza il consenso delle coppie interessate.

22.3. L'arbitro designato rappresenta la massima autorità durante la partita. Le sue decisioni sono definitive e devono essere rispettate.

22.4. Qualora siano designati due arbitri, la decisione finale spetta al primo arbitro, previa eventuale consultazione con il secondo.

22.5. Nelle partite non arbitrate, in caso di contestazione:

a) qualora tutte le persone presenti che abbiano effettivamente assistito all'azione concordino sull'accaduto, prevale la ricostruzione condivisa dei presenti, anche se l'azione contestata ha determinato una rete;

b) qualora permangano dubbi sull'azione contestata:

- se l'azione non ha prodotto una rete, il gioco riprende con servizio dal centro "ad uscire" a favore della coppia che ha segnalato il fallo;
- se l'azione ha prodotto una rete, la rete non viene immediatamente convalidata né annullata. Alla coppia che ha subito la contestazione viene assegnata una "mezza palla" e il gioco riprende con servizio dal centro "ad uscire" a favore della coppia che ha segnalato il fallo.

22.6. Per "mezza palla" si intende l'assegnazione temporanea di un punto condizionato:

- se la coppia cui è stata assegnata realizza la rete successiva, la mezza palla si trasforma in una rete valida;
- se la rete successiva è realizzata dalla coppia avversaria, la mezza palla è annullata e non produce alcun effetto sul punteggio.

22.7. L'istituto della mezza palla è applicabile esclusivamente nel caso previsto dal presente articolo.

22.8. Qualora la contestazione non possa essere risolta applicando le disposizioni precedenti, la decisione finale spetta all'Organizzazione o al Direttore del torneo eventualmente designato dall'Associazione.

23. Ritiri

23.1. Il presente articolo si applica ai ritiri comunicati o verificatisi dopo l'inizio del torneo.

23.2. In caso di torneo con coppie fisse, il ritiro di uno dei componenti comporta il ritiro dell'intera coppia.

23.3. Dopo l'inizio del torneo non è consentita la sostituzione del partecipante o della coppia ritirata.



- 23.4. Tutte le partite ancora da disputare nella fase di torneo in corso sono considerate perse a tavolino.
- 23.5. Qualora il ritiro avvenga prima dell'inizio della fase a eliminazione diretta, la coppia o i partecipanti interessati sono collocati all'ultima posizione della classifica della fase preliminare.
- 23.6. Il ritiro non dà diritto ad alcun rimborso della quota di iscrizione.
-



PARTE VI – PREMIAZIONI

24. Premiazioni

- 24.1. Il montepremi del torneo è costituito dalle quote di iscrizione, al netto delle spese organizzative sostenute dall'Associazione.
- 24.2. Sono premiate le coppie classificate nelle posizioni previste per la specifica struttura del torneo.
- 24.3. I premi possono consistere in somme di denaro, buoni spendibili presso il locale ospitante o altre utilità di analogo valore, secondo quanto stabilito dall'Organizzazione.
- 24.4. L'entità del montepremi, il numero delle posizioni premiate e gli eventuali importi o valori dei premi sono determinati secondo le tabelle economiche approvate dall'Associazione.
- 24.5. I premi eventualmente assegnati nel corso dei tornei hanno esclusivamente carattere sportivo-promozionale e non costituiscono attività di gioco o scommessa.
-

25. Montepremi

- 25.1. Il montepremi è determinato dall'Associazione secondo quanto previsto dall'Art. 23 del Regolamento Generale.
- 25.2. L'ammontare del montepremi può variare in funzione del numero di partecipanti, della quota di iscrizione o della tipologia della manifestazione.
- 25.3. Le tabelle riportano, per ciascun numero di partecipanti:
- a) ripartizione del montepremi;
 - b) numero delle posizioni premiate;
 - c) eventuali premi in denaro, buoni o altri benefici.



N. COPPIE	1°	2°	3°	4°	% a premio	n. partite
5	30	12	0	0	70%	13
6	30	20	0	0	69%	15
7	35	20	0	0	65%	18
8	30	20	12	0	65%	20
9	35	20	15	0	65%	22
10	40	25	15	0	67%	23
11	45	30	12	0	66%	25
12	45	35	15	0	66%	26
13	50	35	20	0	67%	28
14	50	30	20	12	67%	29
15	50	35	20	12	65%	31
16	50	40	20	15	65%	32

PARTE VII – PENALITÀ E SANZIONI

26. Penalità per ritardi

26.1. L'Organizzazione può applicare le penalità previste dal presente articolo a entrambi i componenti della coppia responsabile del ritardo.

26.2. Ritardo all'inizio del torneo

26.2.1. I partecipanti che non si presentano al tavolo entro la seconda chiamata ufficiale ricevono una penalità di due reti a favore della coppia avversaria.

26.2.2. Le reti assegnate a titolo di penalità hanno esclusivamente la finalità di compensare il tempo perso e non sono rimesse alla disponibilità delle coppie partecipanti.

26.2.3. Il partecipante che risulti ancora assente alla terza chiamata ufficiale è considerato rinunciatario e la partita è assegnata a tavolino alla coppia avversaria.

26.2.4. Le penalità per ritardo all'inizio del torneo non sono applicate finché l'Organizzazione dispone di altre partite che possano essere disputate senza compromettere il regolare svolgimento della manifestazione.

26.3. Ritardo nello svolgimento della partita

26.3.1. Ogni partita deve iniziare entro tre minuti dalla conclusione della partita precedente.

26.3.2. Decorso tale termine, entrambe le coppie ricevono una penalità di una rete.

26.3.3. Per ogni ulteriore minuto di ritardo è assegnata a entrambe le coppie un'ulteriore rete di penalità.

26.3.4. Qualora le reti di penalità assegnate raggiungano il punteggio necessario per concludere l'incontro, la vittoria è assegnata a tavolino, con criterio del golden goal, alla coppia non responsabile del ritardo.

26.3.5. Qualora entrambe le coppie non si presentino entro otto minuti dalla conclusione della partita precedente, entrambe sono escluse dal torneo.

27. Comportamenti scorretti

27.1. Il partecipante deve mantenere, durante l'intera manifestazione, un comportamento corretto e rispettoso delle persone presenti, delle attrezzature e del regolare svolgimento delle partite.

27.2. Costituisce comportamento scorretto qualsiasi condotta eccessivamente aggressiva o impropria durante il gioco che, pur non integrando una violazione disciplinare più grave, comprometta il regolare svolgimento della partita. Rientra, a titolo esemplificativo, lo sbattere ripetutamente le aste senza colpire la palla, con o senza intenzionalità.

27.3. Per ciascun comportamento scorretto l'Organizzazione può irrogare un richiamo ufficiale.

27.4. Il comportamento può essere segnalato dai presenti, dagli arbitri eventualmente designati o dal responsabile del locale. Il richiamo acquista efficacia solo dopo la validazione e la comunicazione da parte dell'Organizzazione.

27.5. Al raggiungimento del terzo richiamo ufficiale cumulativo nel corso dello stesso torneo, la partita in corso è immediatamente interrotta e la coppia responsabile è dichiarata perdente a tavolino.

28. Assenza senza preavviso

28.1. Il partecipante iscritto che rinuncia alla partecipazione senza comunicarlo all'Organizzazione almeno un'ora prima dell'orario ufficiale di inizio del torneo riceve un'ammonizione disciplinare.

28.2. La medesima ammonizione si applica al partecipante che, entro l'inizio del torneo, non completa le procedure necessarie alla partecipazione, quali, a titolo esemplificativo, il pagamento della quota di iscrizione, il tesseramento o la consegna della documentazione richiesta.

28.3. La comunicazione di rinuncia deve essere effettuata direttamente all'Organizzazione. Il partecipante è tenuto ad accertarsi che la comunicazione sia stata effettivamente ricevuta.

28.4. Al raggiungimento della seconda ammonizione per assenza senza preavviso, l'Associazione, tramite l'Organizzazione del torneo, può disporre l'esclusione del partecipante dai tornei successivi.

28.5. L'Associazione può revocare l'esclusione qualora il partecipante provveda al versamento della quota relativa al torneo al quale era risultato assente senza preavviso oppure sussistano altre motivate ragioni valutate dall'Organizzazione.

28.6. Le disposizioni del presente articolo non si applicano nei casi di forza maggiore debitamente comunicati e, ove possibile, documentabili, quali, a titolo esemplificativo e non esaustivo, malore improvviso, ricovero, incidente, lutto, guasto al veicolo durante il tragitto o altri eventi imprevedibili e non imputabili al partecipante.

29. Comportamenti antisportivi

29.1. Il partecipante che tenga comportamenti gravi in violazione del presente regolamento o del Codice Etico, tali da compromettere il regolare svolgimento del torneo o la sicurezza delle persone presenti, può essere immediatamente espulso dal torneo dall'Organizzazione.

29.2. L'espulsione comporta l'immediata esclusione dalla competizione senza diritto al rimborso della quota di iscrizione.



- 29.3. Nei casi di particolare gravità o di reiterazione delle condotte, l'Associazione, tramite l'Organizzazione del torneo, può disporre l'esclusione del partecipante dai tornei successivi.
- 29.4. L'esclusione dai tornei successivi non è disposta qualora almeno due partecipanti, diversi dall'interessato, si oppongano formalmente al provvedimento. In tal caso l'Organizzazione indice un sondaggio nel gruppo WhatsApp ufficiale di riferimento e la decisione è assunta con la maggioranza relativa dei voti espressi entro 24 ore dalla pubblicazione del sondaggio.

PARTE VIII – EVENTI ECCEZIONALI

30. Interruzione del torneo

- 30.1. L'Organizzazione può disporre l'interruzione del torneo qualora il regolare svolgimento della manifestazione non possa più essere garantito per cause di forza maggiore oppure per fatti imputabili a uno o più partecipanti.
- 30.2. Dal momento dell'interruzione, la situazione di gara è definitivamente cristallizzata e costituisce il risultato finale del torneo, anche ai fini delle classifiche eventualmente collegate.
- 30.3. Le coppie ancora matematicamente in corsa per le posizioni premiate al momento dell'interruzione condividono in parti uguali il montepremi loro destinato.
- 30.4. Qualora l'interruzione avvenga durante la fase preliminare, anche in presenza di incontri non ancora disputati o non conclusi, sono considerate ancora in corsa esclusivamente le coppie che, al momento dell'interruzione, occupano posizioni utili per l'accesso alla fase a eliminazione diretta.
- 30.5. Le coppie già definitivamente escluse dalla possibilità di accedere alle posizioni premiate non hanno diritto ad alcun premio.
- 30.6. Il partecipante o la coppia responsabile dell'interruzione del torneo non ha diritto ad alcuna premiazione né al rimborso della quota di iscrizione.
- 30.7. L'interruzione ufficiale del torneo può essere disposta esclusivamente dall'Organizzazione.

31. Annullamento del torneo

- 31.1. L'Organizzazione può disporre l'annullamento del torneo prima del suo inizio qualora sopravvengano cause di forza maggiore o altre circostanze oggettive che rendano impossibile il regolare svolgimento della manifestazione.
- 31.2. In caso di annullamento, il torneo si considera non disputato e non producono effetti le classifiche, i risultati sportivi o le premiazioni previste.
- 31.3. Restano salve le eventuali determinazioni dell'Associazione in merito alla restituzione delle quote di partecipazione eventualmente già versate.
- 31.4. Il torneo può essere annullato solo dall'Organizzazione.

PARTE IX – DISPOSIZIONI FINALI

32. Responsabilità

- 32.1. L'Associazione e l'Organizzazione non rispondono dei danni a persone o cose eventualmente derivanti dalla partecipazione al torneo, salvo quanto previsto dalle coperture assicurative connesse al tesseramento sportivo e dalle disposizioni di legge applicabili.
- 32.2. Ciascun partecipante prende parte al torneo sotto la propria responsabilità ed è tenuto a rispettare le norme sanitarie, sportive e di sicurezza vigenti, nonché le disposizioni del presente regolamento.
- 32.3. La partecipazione al torneo non esonera il partecipante dalla responsabilità per i danni eventualmente arrecati a terzi o alle attrezzature mediante comportamenti dolosi o colposi.

33. Disposizioni finali

- 33.1. L'Associazione si riserva la facoltà di modificare il presente regolamento per esigenze organizzative, sportive o normative.
- 33.2. Le modifiche adottate dall'Associazione sono efficaci anche nei confronti dei partecipanti già iscritti al torneo e sono comunicate con modalità idonee prima della loro applicazione.
- 33.3. Con l'iscrizione al torneo il partecipante dichiara di aver preso visione del presente regolamento e di accettarne integralmente il contenuto, impegnandosi altresì a rispettare le eventuali modifiche comunicate dall'Associazione.
- 33.4. Nel corso delle manifestazioni sportive possono essere effettuate riprese fotografiche e video per finalità promozionali e istituzionali dell'Associazione. Il trattamento dei dati personali è effettuato nel rispetto della normativa vigente in materia di protezione dei dati personali.
- 33.5. Per quanto non espressamente disciplinato dal presente regolamento si applicano lo Statuto dell'Associazione, i regolamenti degli organismi sportivi ai quali essa è affiliata e le disposizioni dell'ordinamento sportivo e della normativa vigente.

SISTEMA RANKING R_p

1. Finalità

- 1.1. Il presente Allegato disciplina il sistema di classificazione individuale denominato Ranking R_p , utilizzato dall'Associazione per la valutazione sportiva dei partecipanti.
- 1.2. Il Ranking R_p rappresenta il livello sportivo aggiornato di ciascun partecipante ed è utilizzato esclusivamente per le finalità previste dal Regolamento Generale.
- 1.3. Il Ranking R_p non rappresenta la qualità di gioco di un partecipante.

2. Funzioni del Ranking R_p

- 2.1. Il Ranking R_p è utilizzato dall'Associazione per:
 - determinare il livello sportivo dei partecipanti;
 - favorire la formazione di coppie equilibrate nelle modalità di torneo che prevedono limiti di Ranking;
 - applicare i criteri organizzativi previsti dal Regolamento Generale;
 - predisporre le classifiche tecniche eventualmente previste.
- 2.2. Il Ranking R_p non costituisce una classifica di campionato né determina direttamente l'assegnazione dei premi.

3. Attribuzione del coefficiente iniziale

- 3.1. Al primo torneo disputato ogni partecipante riceve un coefficiente iniziale determinato dall'Associazione sulla base del livello sportivo stimato.
- 3.2. Le classi di attribuzione, i valori iniziali e gli eventuali limiti minimo e massimo del coefficiente sono riportati nella seguente tabella:

Categoria	R_p iniziale	R_p minimo	R_p massimo
<i>Amatore primo tesseramento FIGEST</i>	40	25	125
<i>Amatore già tesserato FIGEST</i>	60	25	125
<i>Amatore con limite nelle classifiche RCB</i>	75	60	140
<i>Semi Pro</i>	90	75	140
<i>Pro</i>	110	90	140
<i>Top Pro</i>	125	110	140

*RCB: Associazione sportiva dilettantistica Roma Calcio Balilla

4. Criteri di calcolo

4.1. La variazione del Ranking R_p è determinata considerando, tra gli altri, i seguenti elementi:

- a) risultato della partita;
- b) fase del torneo nella quale è stata disputata;
- c) bonus e malus previsti dal sistema;
- d) differenza di Ranking tra le coppie.

4.2. Punti su prestazione (per ogni partita):

- +1,5 → vittoria nella fase a gironi
- +2 → vittoria nella fase a eliminazione diretta
- +1 → vittoria in spareggio
- -1 → sconfitta in spareggio
- -1,5 → sconfitta netta

4.3. Bonus/Malus situazionali:

- -0,5 → vittoria ai vantaggi o golden gol
- +0,5 → sconfitta ai vantaggi o golden gol
- +0,5 → vittoria con rete inviolata
- -0,5 → sconfitta senza aver segnato

4.4. Correzione su differenza media R_p di coppia (ΔR_t):

Prima di ogni partita si calcola la media R_p dei due componenti di ciascuna coppia. La differenza tra queste medie è definita come ΔR_t .

- Se vince la squadra favorita (t^+):
 - $-0,5 \times \Delta R_t / 10$ (max -1 nei gironi, -1,5 a eliminazione diretta)
→ Questi punti si sottraggono al R_p individuale di entrambi i membri della squadra vincente.
- Se vince la squadra sfavorita (t^-):
 - $+0,5 \times \Delta R_t / 10$ (max +1 nei gironi, +2 a eliminazione diretta)
→ Questi punti si sommano al R_p individuale dei membri della squadra vincente.
 - La squadra favorita (t^+) subisce comunque una penalità:
 - $-0,5 \times \Delta R_t / 10$ (max -2)



CAMPIONATO ANNUALE

1. Classifica di campionato

- 1.1. L'Associazione organizza una classifica di campionato annuale finalizzata a valorizzare la partecipazione continuativa e i risultati sportivi conseguiti nel corso dei tornei.
- 1.2. La classifica è aggiornata al termine di ciascun torneo valido per il campionato.
- 1.3. Per ciascun partecipante sono considerati esclusivamente i migliori 15 risultati conseguiti durante la stagione sportiva.
- 1.4. Al termine della stagione, i primi dieci partecipanti classificati nel ruolo di difensore e i primi dieci partecipanti classificati nel ruolo di attaccante acquisiscono il diritto di partecipare al torneo di fine stagione denominato Top20.
- 1.5. Le modalità di attribuzione dei punteggi e di aggiornamento della classifica sono disciplinate dal seguente schema:
 - Nei gironi o classifica unica:
 - Ultime 4 posizioni girone unico n.coppie>12: -2
 - Ultime 3 posizioni girone unico n.coppie=11: -1
 - Ultimo posto girone n.coppie>3: -2
 - Dalla 5 alla 8 posizione girone unico: +2
 - Secondo posto girone n.coppie>3: +2
 - Primo posto girone n.coppie>3: +3
 - Dalla 1 alla 4 posizione girone unico: +3
 - Qualificazione semifinale (vittoria quarti di finale): +3
 - Podio:
 - Terzo posto: +3
 - Secondo posto: +7
 - Primo posto: +10